



Mechanical Vibration

ارتعاشات مکانیکی (درس هفدهم)

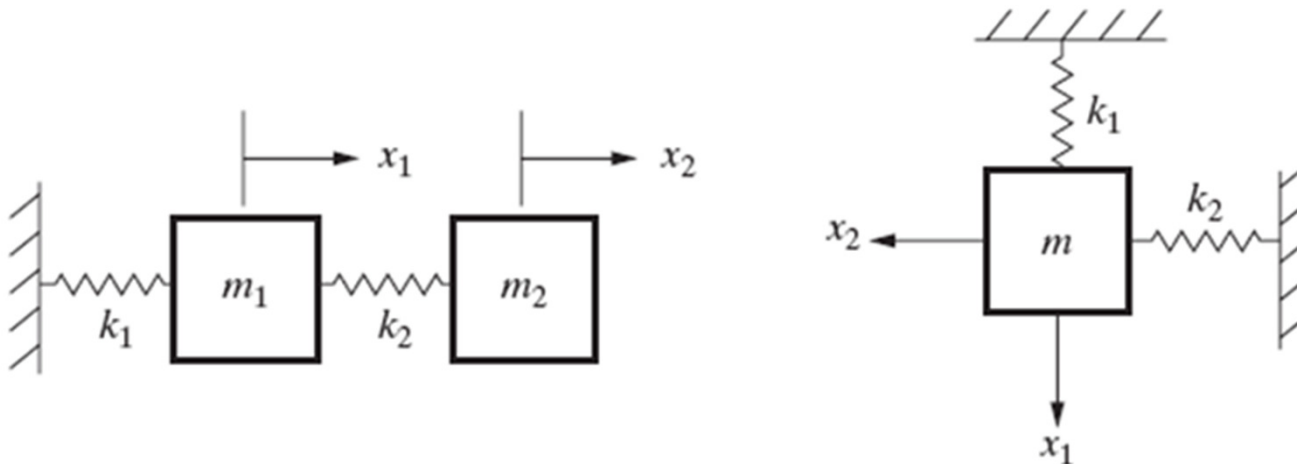
By: Reza Tikani
Mechanical Engineering Department
Isfahan University of Technology



سیستم‌های دو درجه آزادی

درجه آزادی: حداقل مختصه مورد نیاز برای بیان موقعیت سیستم

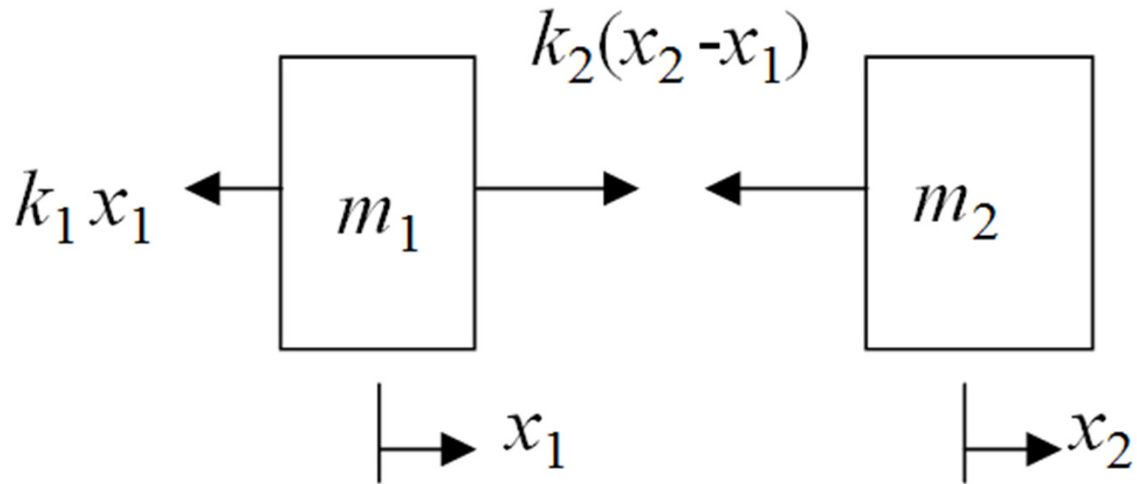
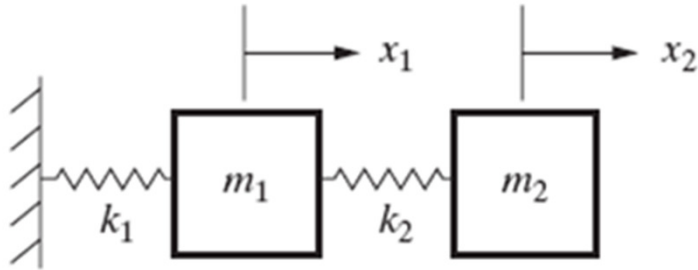
مثالهایی از سیستم‌های دو درجه آزادی:





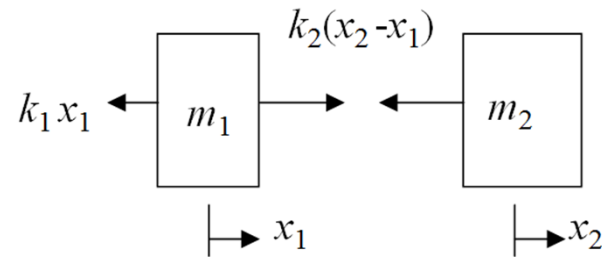
مدل سیستم دو درجه آزادی بدون مستهلک کننده

✓ دیاگرام آزاد:





مدل سیستم دو درجه آزادی بدون مستهلک کننده



$$m_1 \ddot{x}_1(t) = -k_1 x_1(t) + k_2 (x_2(t) - x_1(t))$$

$$m_2 \ddot{x}_2(t) = -k_2 (x_2(t) - x_1(t))$$



$$m_1 \ddot{x}_1(t) + (k_1 + k_2)x_1(t) - k_2 x_2(t) = 0$$

$$m_2 \ddot{x}_2(t) - k_2 x_1(t) + k_2 x_2(t) = 0$$

✓ یک سیستم دو درجه آزادی دو معادله حرکت و دو فرکانس طبیعی دارد.

✓ معادلات کوپله



مدل سیستم دو درجه آزادی بدون مستهلک کننده

برای حل دو معادله دیفرانسیل مرتبه دوم به **چهار** ثابت نیاز است. ← شرایط اولیه

$$x_1(0) = x_{10}, \dot{x}_1(0) = \dot{x}_{10}, x_2(0) = x_{20}, \dot{x}_2(0) = \dot{x}_{20}$$



مدل سیستم دو درجه آزادی بدون مستهلک کننده

فرم ماتریسی معادلات حرکت:

$$m_1 \ddot{x}_1(t) + (k_1 + k_2)x_1(t) - k_2 x_2(t) = 0$$

$$m_2 \ddot{x}_2(t) - k_2 x_1(t) + k_2 x_2(t) = 0$$



$$M\ddot{\mathbf{x}} + K\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

توجه:

در حالت نوشتار دستی معمولاً بردارها را درون $\{ \}$ قرار می دهند و یا از علامت بردار \rightarrow بر روی متغیر استفاده می شود. ماتریس ها هم معمولاً درون $[]$ قرار داده می شوند.



مدل سیستم دو درجه آزادی بدون مستهلک کننده

فرم ماتریسی معادلات حرکت:

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{x}_1(t) + (k_1 + k_2)x_1(t) - k_2 x_2(t) &= 0 \\ m_2 \ddot{x}_2(t) - k_2 x_1(t) + k_2 x_2(t) &= 0 \end{aligned} \quad \longleftrightarrow \quad M\ddot{\mathbf{x}} + K\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{x}(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}, \quad \dot{\mathbf{x}}(t) = \begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix}, \quad \ddot{\mathbf{x}}(t) = \begin{bmatrix} \ddot{x}_1(t) \\ \ddot{x}_2(t) \end{bmatrix}$$

$$M = \begin{bmatrix} m_1 & 0 \\ 0 & m_2 \end{bmatrix}, \quad K = \begin{bmatrix} k_1 + k_2 & -k_2 \\ -k_2 & k_2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} x_{10} \\ x_{20} \end{bmatrix}, \quad \text{and} \quad \dot{\mathbf{x}}(0) = \begin{bmatrix} \dot{x}_{10} \\ \dot{x}_{20} \end{bmatrix}$$